

EL CALVU

Elementos del juego:

Calvu:

Utensilio de madera de tres patas, lo suficientemente estable como para que pueda sostenerse de pie. Tendrá una altura total de entre 30 y 40 cm. aproximadamente.

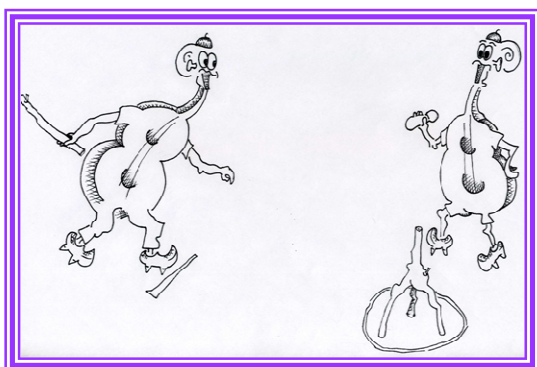
Varas:

Palos de madera de 1 metro aproximadamente que cada jugador lanzará para tratar de derribar el calvu.

Soleta:

Suela de zapatilla vieja que va a tener el cuidador del calvu.

Campo de juego:



Es necesario un lugar bastante amplio y preferentemente llano. En él se marcará el campo de juego que va a tener estas dimensiones aproximadas:

Un rectángulo de 12 metros por 10, en cuyo centro se marcará un círculo de 50 cm. de diámetro. En este círculo se colocará el calvu.

Una marca que servirá de punto de lanzamiento, que podrá estar alejada unos 15 metros del lado más corto del rectángulo.

Dinámica del juego:

Los jugadores se colocarán en el punto de lanzamiento y lanzarán la vara tratando de derribar el calvu, cada jugador tendrá que atravesar el rectángulo de juego y recuperar su vara para volver a hacer otro lanzamiento, atravesando de nuevo el rectángulo marcado. El paso por el rectángulo estará libre para cualquier jugador si el calvu ha sido derribado por uno de los lanzamientos y mientras no haya sido colocado correctamente por el calveru, en el círculo marcado en el centro del rectángulo.

Uno de los jugadores será el encargado de cuidar el calvu. Tratará de colocar el calvu en el círculo lo más rápidamente posible, cuando uno de los lanzamientos logre derribarlo, para evitar que los lanzadores atraviesen el rectángulo libremente en busca de sus varas.

Cuando el calvu se encuentre correctamente colocado en su círculo, cualquier jugador puede atravesar el rectángulo para recuperar su vara y volver a lanzar, pero en este caso el cuidador del calvu le puede dar con la soleta, y si lo lograra dentro del rectángulo, pasaría este jugador a ser el cuidador del calvu.

Así si un jugador efectuara su lanzamiento y no lograra derribar el calvu puede arriesgarse a atravesar el rectángulo en busca de su vara, sabiendo que si le dan con la soleta se quedaría de calveru, o bien puede esperar los lanzamientos de los demás jugadores por si alguno de ellos derriba el calvu y poder pasar libremente sin riesgo de que le den con la soleta.

Puede darse el caso de que ninguno de los lanzadores derribe el calvu, en cuyo caso deben recuperar igualmente su vara tratando de burlar la vigilancia del calveru en su paso por el rectángulo, evitando que les de con la soleta.

